



## CONCURSO DE REDAÇÃO 2017 VENCEDORES RIO PRETO



CATEGORIA 6º e 7º ANOS  
NARRATIVA DE AVENTURA

- **1º LUGAR**

**Escola:** EMEF FRANCISCO ÁLVARES FLORENCE

**Cidade:** Novo Horizonte

**Aluno:** Richiery Cinciareli Sarracine - 7º Ano

**Professora:** Joceli Ribas Carvalho

**Diretora:** Vera Lúcia Sanches Fais Molina

### DESAFIO DO BEM

Oi pessoal, a pegada desta semana será diferente. Larguem celulares, TV, seriados, filmes e computadores e comecem a jogar. O objetivo será cumprir o máximo de etapas deste meu jogo; faça o bem sem importar a quem. Quem curtir a ideia entre nessa aventura. As regras já foram lançadas.

Richiery logo pensou que podia participar monitorando os colegas com dificuldades em várias matérias. Mas como fazer o Sabiá gostar de meio ambiente; justo ele que fica com o estilingue... nem sei de onde veio seu apelido. Foram à mata e os olhos de Sabiá brilhavam porque o dia prometia muita diversão. Fuga de capivaras, bicadas de pássaros, enxame de abelhas, muitos tombos e o que jamais pensavam aconteceu: a mata em chamas. Correria total, uma triste música. Não se ouvia mais o canto dos pássaros, missão cumprida e lição aprendida.

Já Wesley, melhor amigo do Richiery foi desafiado a visitar "Seo" Pedro que muitos contam, fazia experiências tipo: "*Frankenstein*". Assustador só de pensar. Mas era preciso tocar o coração do homem e, ao mesmo tempo, desvendar o mistério que ocorria dentro da casa. Várias horas se passaram e nada de Wesley. A turma já começava a achar que a ideia do jogo não foi tão boa assim e foram procurá-lo e, para espanto de todos, o velho contava suas histórias e gargalhavam. Tudo o que ele precisava era atenção. Mistério resolvido e o jogo continua.

O desafio agora era Victor e Beatriz; duas crianças que viviam excluídas pelos colegas. Para resolver isso, os alunos mudaram a si mesmos para que os dois não se sentissem tão sós.

*Game over*, mas a aventura continua, fazer o bem é um jogo sem fim.

\*\*\*